

「お互いさま」でつながろう！

～みんなが主役のレクリエーション交流会～

木を投げるだけの簡単なスポーツ「モルック」を体験しよう！

10月3日(土) 10:00-13:00

会場：吉田ふれあいセンター3階

当日は、大人・子ども・高齢者や地域の福祉施設の方が参加し、世代を超えてみんな笑顔になる時間を過ごします。



(※イメージ画)

自由に見学できますが、一緒にお昼を食べる方は、当日受付で100円いただきます

みんなで食べるとおいしいね



当日のプログラム

10:00 ～11:30	モルックで遊ぼう
11:30 ～12:30	お昼ご飯： カレーライスを食べます
13:00	終了

【問い合わせ窓口】

吉田地区まちづくり協議会支え合い委員会
TEL：0256-92-2650（西村委員長）

主 催：吉田地区まちづくり協議会支え合い委員会

協力機関：吉田福祉会・地域生活支援センターやすらぎ

吉田地区地域包括支援センター・燕市社会福祉協議会

※モルックの説明については裏面をご覧ください

投げて倒して、みんな誰でも同じように楽しく♪気軽にプレーできるスポーツ★★



初めのスキットルの並び順

モルック

ルール

初めに

スキットル12本を決められた順に並べ、3~4m離れた位置に投げるラインを決めます。



ゲームの開始、得点

①モルック棒を投げて、スキットルを倒します。
注：投げるときは必ず下手投げで投げます。

②1本だけスキットルが倒れた場合は、倒れたスキットルの番号が得点となります。

●6が1本だけ倒れた場合は6点

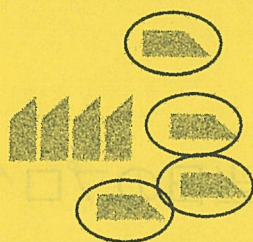
2本以上のスキットルが倒れた場合は、倒れたスキットルの本数が得点となります。

●6と7と8と9の4本が倒れた場合は4点

1本だけ倒れた場合は
倒れた番号が得点



2本以上が倒れた場合は
倒れた本数が得点



倒れた
その場所に
立て直す

③倒れたスキットルは倒れたその場所で立て直します。

注：倒れたスキットルは浮かせずに立て直します。

注：他のスキットルに寄りかかって浮いている状態のスキットルは得点にカウントしません。

スコアボード

1	11	21	31	41
2	12	22	32	42
3	13	23	33	43
4	14	24	34	44
5	15	25	35	45
6	16	26	36	46
7	17	27	37	47
8	18	28	38	48
9	19	29	39	49
10	20	30	40	50👑
		×	×	×

勝者 目指せ50点ピッタリ！！

チーム交互に投げ、最初に50点ピッタリになったチームが勝者👑です。

注：50点以上になってしまったときは25点に戻され、ゲームを続けます。

注：チームで、3回連続で倒せなかった場合は敗者となります。1回・2回まではチームの次の人が倒せばリセットされます。