

## 第1回 燕市まちづくり基本条例市民検討会議

### ふりかえりシートまとめ

#### ◎ 本日の会議の内容について、ご感想、ご意見などがありましたらご記入ください

- |   |
|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>今はまだ、「まちづくり基本条例」とはどういうものなのか漠然としたイメージしかないので、少しずつ勉強していきたいと思います。</li></ul>   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>本日はガイドラインの話で、理解はできました。今後細部の話になって行く中で疑問点が出ると考えます。</li></ul>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>素案作りをすることの意義が、まちづくりの活性化につながっていくと思う。</li></ul>   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>まちづくり条例が必要か良く理解出来た。議会の必要性、役割など理解をされていない部分が多いので、良く分かりやすくすべきである。</li></ul>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>円滑に進んだと思います。</li></ul>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>現在の進め方で良いと思う。</li></ul>   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>まちづくり基本条例市民検討会議の委員構成が、年齢層、職業、まちへの関わりなどいろいろな方で成り立っているようで良いと感じました。(自己紹介の内容で)</li></ul>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>昨年度実施の学習会に参加していません。市民公募委員の方々もほとんど初めての人ばかりで、先々不安が募るばかりです。</li></ul>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>市職員の多さにこの会議の並々ならぬ大切さを感じた(もっと気楽な会議を想定していた)。そして本気度を感じたので、もっと会議に臨む姿勢を高く持つべきと思った。先生の話がちょっと分かりづらいので、簡単にしてほしかったが、事務局の説明は分かりやすかった。全体的には良かった。</li></ul> |
| <ul style="list-style-type: none"><li>副市長から基本理念(総合計画)がまちづくりの柱で、自分たちでルールを作るという発言は、全く同感です。このことは他の市にはないことであり、更に教育立市宣言も日本で唯一の施策で、これを推進実行するための条例にしたいと考えます。</li></ul>                       |
| <ul style="list-style-type: none"><li>昨年開かれていた学習会も出席しておらず初めてであり、内容等も理解できずに自分の勉強不足で質問等もありましたができなかった。</li></ul>   |

#### ◎ 今後の検討の進め方について、ご感想、ご意見などがありましたらご記入ください。

- |  |
|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>ワークショップで、個人個人が意見を出しやすい環境づくりをして頂きたいと思います。</li></ul>   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>1回2時間では、意見が出つくすことは不可能と考えます。事務局の進行よろしくをお願いします。</li></ul>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>職員の導きと共に議論をスムーズに進行していきたい。</li></ul>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>会議の進め方の説明をもう少し分かり易くお願いしたい。</li></ul>   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>今後話し合っ、はっきりして行く面が多い。</li></ul>   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>自治会の代表者の参加が少ない。今後自治会の追加参加の要請をしていただきたい。また、社会福祉協議会、民生委員、PTA役員にも参加の要請を併せてお願いしたい。</li></ul>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>事務局の提案が良い。</li></ul>   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>日程については前もって知らせてもらえれば都合付けたいと思います。</li></ul>   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>ワークショップのスタイルを理解していないので事前に詳しく教えてください。</li></ul>   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>説明→作業(検討)→意見発表(交換)→質疑応答 の順に進んでいくと思われるが、意見はできる限り出してもらい、時間内に出来なかったら後で個別対応(別作業)などする方法で対応するのが一番ではないだろうか。また、意見交換、質疑応答では時間ルールを決めて、超えた部分は後で個別対応するとスムーズにいくのではないかと。</li></ul> |
| <ul style="list-style-type: none"><li>委員グループをあまり多く分けると議論が深まりにくいと思いますし、まとめるときに整合とりづらいくと考えます。3グループ位が良いと思います。他の委員からの発言で、条例文を職員だけで作ることへの意見がありましたが、私も同感です。市民の「心」が抜けることのないように。</li></ul>                         |
| <ul style="list-style-type: none"><li>今後、時には時間のかかる内容等もあると思われます。開始時間を1時間早くする事が予想される場合は、前の会議の席上で説明し、了解を得る。</li></ul>   |

◎ その他、まちづくり基本条例に関してご意見などがありましたらご記入ください。

<ul style="list-style-type: none"><li>・ 他市町村のものを参考にしながらになると思いますが、マネをするだけでなく、オリジナル性のある条例にしていけたら良いと思います。</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>・ 委員の方々において温度差を感じました。私としては、みんな仲良く共有できる社会づくり、地域産業の発展が盛り込めれば充分と思います。</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>・ 条例への提案がたくさん出ると良いです。</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>・ 全体の意味、検討項目の3項目は必ずと、市総合計画から続いているもので対応すると言われても系統的に理解できないのでそれがわかるようなリードをお願いしたい。</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>・ 会議日程は年間で決めてもらうと助かる。</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>・ 次回の会議の予定が7月4日(土)となっていますが、当日まちづくりコーディネーター養成講座の開催日程と重なっています。個人としての要望ですが、第2土曜の7月11日(土)に変更を希望します。今後開催日を平日の夜間での開催を数日検討していただきたい。</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>・ 基本条例の中にユニバーサルを取り入れた条例を作った方が住みやすい燕市になると思います。</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>・ 市民公募委員の目線ではなく、一般市民の目線で血の通った条例の制定を期待します。</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>・ 今、まちに必要なものを出し合いながら、本当に必要なもの、今現在守られていないものが多いもの(モラル面などで目に余るもの)を中心に、また、今後を見越した基本条例を作れるようにしていけたら(共に作っていけたら)と思う(今後を見越したものとは、高齢問題など今後必要になるであろうと思われるもの)。まずは、分かりやすいものにしてほしいし、そう作っていきたい。また、一部を数年後にその時の社会情勢に応じて改正できるようにすることも必要。</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>・ 現在、まちづくり協議会の活動は、それぞれ多様、区々です。これからの「まちづくり」「人づくり」を担う活動を考えていくべきだと考えます。条例化によって方向性や方法を合わせる「場」づくりが必要と考えます。</li></ul>